**INSTRUCCIONES ESTÁNDARES**

Usted está a punto de participar en un experimento de toma de decisiones. Al final de la sesión se le pagará dinero en efectivo por su participación. Los distintos participantes pueden ganar diferentes montos de dinero. Lo que usted gane dependerá de las decisiones que Usted tome durante el experimento.

En este experimento Ud. va a participar en una actividad de producción a través de los terminales de computadora en la que Ud. y los demás participantes están sentados. El proceso de decisión de cada uno de los participantes se llevará a cabo a través de estos equipos. **Es importante que usted no hable o se comunique de alguna otra manera con otros participantes en este experimento**. Si usted desobedece las normas, vamos a tener que pedirle que abandone el experimento.

Vamos a empezar con una descripción completa del experimento y una explicación sobre cómo utilizar el software.

Si usted tiene alguna pregunta mientras explicamos en detalle el experimento y el software, por favor, levante la mano. Si surge alguna dificultad después de que el experimento haya comenzado, levante la mano y un asistente vendrá y lo ayudará.

Comenzaremos con una breve descripción del experimento, y luego les daremos más detalles sobre cómo ingresar sus decisiones en la computadora.

**Descripción general del experimento de hoy**

El experimento de hoy se divide en una serie de periodos de dos minutos. En cada uno de estos períodos, usted deberá decidir cuántas unidades producir de un bien ficticio. Usted podrá producir un mínimo de 1 unidad y un máximo de 10 unidades. Por cada unidad que usted elija producir, ganará una determinada cantidad de dinero. Cuantas más unidades produce, mayor es esa ganancia.

Sin embargo, si bien Usted puede producir tantas unidades como lo permita su capacidad de producción (entre 1 y 10 unidades), existe un límite máximo de producción impuesto por un regulador. Si usted produce una cantidad superior al límite máximo de producción, se enfrenta a la posibilidad de ser multado por parte de este regulador. Esta posibilidad depende de una probabilidad de ser inspeccionado, la que Usted podrá ver en todo momento en su pantalla. La posibilidad de ser inspeccionado se materializa, o no, de la siguiente manera:

Al finalizar los dos minutos de cada período, luego de que usted y el resto de los sujetos que participan del experimento hayan decidido sus respectivos niveles de producción para ese período, un inspector computarizado al servicio de la fiscalización de este límite máximo de producción le pide a su computadora que le arroje un número al azar entre uno y cero. Si el número que arroja la computadora del inspector es menor a un determinado número (entre 0 y 1) que Usted podrá ver en su pantalla como “Probabilidad de ser Inspeccionado”, entonces usted será inspeccionado.

Al ser inspeccionado, el inspector comprará, sin margen de error, las unidades que usted decidió producir en ese período con el límite máximo de producción al que usted está sujeto. Si su nivel de producción en ese período es mayor a ese límite máximo de producción, usted será multado. El valor total de la multa dependerá de la cantidad de unidades que produjo en exceso del límite. Cuanto mayor sea la diferencia entre su nivel de producción y el límite máximo permitido de producción, mayor será la multa.

Si por el contrario, usted produce una cantidad de unidades del bien ficticio que está por debajo o es igual al límite máximo de producción, entonces usted no será multado. Podrá ser inspeccionado, pero al ser inspeccionado el inspector comprobará que usted está cumpliendo con el límite máximo de producción y no lo multará.

Usted comenzará esta serie de períodos con una dotación inicial de capital. Esta dotación inicial de capital le servirá para afrontar posibles pérdidas por una cantidad determinada de períodos (dependiendo deAl comienzo de la serie de períodos usted tendrá en Y QUE PASA CON EL DINERO EN CAJA?.  Durante el período usted sólo tendrá la oportunidad de producir unidades de la mercancía ficticia.

Durante el período, usted puede ganar dinero sólo de una manera:

Produciendo unidades del bien ficticio. Por cada unidad que usted produce, usted ganará una determinada cantidad de dinero que se añadirá a su saldo en efectivo.

Se restará dinero si:

Usted es auditado ES ESTE EL TERMINO MAS APROPIADO? ALTERNATIVA: INSPECCIONADO y se descubre que el número total de unidades que produce es superior al número de permisos que usted posee.  Se le informará oportunamente de la posibilidad de una auditoría.  Por ejemplo, la probabilidad de que usted sea auditado al final del período podría ser de 35%, y la probabilidad de que usted no sea auditado podría ser de 65%.

En resumen, el total de sus ganancias para el período se calculará de la siguiente manera:

Saldo inicial en caja?

+ Las ganancias de la producción del bien

- Las multas MARCELO:. SUGIERO QUE USEMOS O MULTAS O SANCIONES A TRAVES DE TODAS LAS INSTRUCCIONES por un déficit de permisos (sólo si es auditado y si produce más de los permisos que tiene)

----------------------------------------------------------------------------------------

= Ingresos totales para el período

Al final del experimento, sumaremos sus ingresos totales de cada período y estos ingresos le serán pagados en efectivo.

OJO, EN EL EXPERIMENTO DE PERMISOS EXISTE UN MONTO INICIAL EN CAJA, ESO DEBEMOS DESCONTARLO EN LOS PERMISOS PARA EL PAGO. ME PARECE QUE NO ESTA MENCIONADO EN LAS INSTRUCCIONES, SER CUIDADOSOS CON ESO

En este experimento, usted ganará "pesos experimentales", denotados $E. **Por cada 33 pesos experimentales que gane, se le pagará 1 peso uruguayo en efectivo al final del experimento.**

Echemos un vistazo ahora a cómo ingresar en sus decisiones en el computador.

Durante cada período, usted tendrá la oportunidad de producir unidades de una mercancía ficticia. Cada unidad que Ud. produzca generará ganancias en efectivo automáticamente.  Usted puede pensar en esto como una "venta" de las unidades que produce al investigador/experimentador. Esta "venta" se llevará a cabo automáticamente tan pronto como la producción de cada unidad se haya completado. Nos referiremos a estos ingresos en efectivo como "ingresos de la producción."

  
A la derecha Ud. puede ver un ejemplo puramente **HIPOTÉTICO** de sus   
"ganancias de la producción." En este ejemplo, usted puede elegir para producir hasta 6 unidades. Esto se puede ver observando la parte inferior de la tabla dándose cuenta que el último valor que aparece es la sexta unidad producida.

Digamos que usted decide producir un total de 3 unidades. Usted recibirá$E13 por la primera unidad producida, más $E11 por la segunda unidad, más $E9 por la tercera unidad. Los ingresos totales por la producción de las 3 unidades son $E33 (= 13+11+9).

Si usted decide producir una cuarta unidad, recibirá $E 7 adicionales, y un total de $E 40 por las cuatro unidades.

Tenga en cuenta que puede recibir una cantidad diferente de dinero por cada  
unidad producida.

Recuerde que estos valores son **HIPOTÉTICOS** y pueden no parecerse en nada a los valores que Ud. verá durante el experimento.

Estos valores de las “ganancias de la producción” pueden ser diferentes para cada persona en el experimento, así que no asuma que todo el mundo tiene los mismos valores que usted. ES ESTE PARRAFO NECESARIO?



Digamos que Ud. ya ha producido 4 unidades. ¿Cuánto dinero adicional gana usted si usted elige producir una quinta unidad?  
<respuesta=$5>  
*Si respuesta correcta...*Correcto. Usted recibiría $E 5 adicionales si produce una quinta unidad. (Apuntar con la flecha a los $ 5 en la tabla).

*Si respuesta incorrecta* . Usted recibiría un adicional de $E 5 si produjera una quinta unidad, como indica la flecha. Por favor, introduzca 5 pesos ahora. NO ENTIENDO BIEN COMO FUNCIONA EN LA PRACTICA ESTE ULTIMO MENSAJE  
(Apunte la flecha a los $ 5 en la tabla).

Ahora que le hemos mostrado cómo calcular la cantidad de dinero que Ud. obtiene de la producción, vamos a ver cómo se pueden producir estas unidades mediante un ejemplo **HIPOTÉTICO**.

En la pantalla de su computador, Ud. verá una sección llamada "Producción". Use esta sección para gestionar la producción de la mercancía.



Sólo se puede producir una unidad a la vez. En este ejemplo HIPOTÉTICO, producir cada unidad lleva 10 segundos. Ud. puede ver esto en dos lugares, que se muestran arriba mediante las flechas amarillas.

En este ejemplo, ¿cuál el número total de segundos que se tarda en producir 3 unidades?<respuesta=30 segundos>

*Si respuesta es correcta...*Correcto. Se necesitan 10 segundos para producir cada unidad, por lo que tomará 30 segundos la producción de 3 unidades. Es necesario que haya suficiente tiempo en el temporizador de la producción (“production timer”, reloj que aparece arriba a la izquierda en el dibujo arriba) para que pueda completar la producción de estas unidades.

*Si respuesta no es correcta...*Incorrecto. Se necesitan 10 segundos para producir cada unidad, por lo que la producción de 3 unidades tomará 30 segundos. Por favor, introduzca 30 segundos ahora. NO ENTIENDO BIEN COMO FUNCIONA EN LA PRACTICA ESTE ULTIMO MENSAJE

Ahora, el temporizador de la producción muestra que resta 1:32 de tiempo de producción, por lo que hay tiempo suficiente para completar la producción de 3 unidades.

Cuando el período se inicia, usted tendrá tiempo suficiente para producir el máximo número de unidades, pero asegúrese de mantenerse atento a este reloj. El tiempo de producción se acabará eventualmente y Ud. no será  
ya capaz de producir unidades.



Si hay 28 segundos restantes en el contador de tiempo de producción, ¿cuántas unidades adicionales será usted capaz de producir? <respuesta=2> Con 28 segundos, usted tendrá tiempo para completar la producción  
de 2 unidades. Puesto que no hay tiempo suficiente para completar la producción de la tercera unidad, la computadora no le permitirá aumentar su pedido por más de 2 unidades.

Cuando comienza el período, la producción está "inactivo" y el número total de unidades pedidas para ser producidas es igual a cero. Esto se muestra por las flechas rojas.

Para comenzar la producción, haga clic en el botón con el signo más (+), mostrado por la flecha amarilla. El “Número Total de unidades pedidas" se incrementará en uno cada vez que Ud. haga clic en el botón más (+) y la producción se iniciará de inmediato.



Ahora, haga clic en el botón más (+) una vez para iniciar la producción de la primera unidad.*(Darles unos cuantos segundos, luego encender una advertencia con una flecha apuntando a la +)*. ESTO ULTIMO ESTA ASOCIADO AL SOFTWARE, CORRECTO?

*Luego de que hagan clic en el botón (+)…*



Tenga en cuenta que el número total de unidades se incrementa a uno y la barra bajo “Progreso de la Unidad de Producción” empieza a moverse. (*Sólo mostrar una barra estática alrededor de 1 / 3 del camino*. *Asegúrese de que el temporizador es consistente y muestra tres segundos usados*). (Nota, en las instrucciones reales, la barra de la producción no ha avanzado. Se muestra tal como es arriba). MARCELO, NO SIGO BIEN ESTA ULTIMA FRASE

En este ejemplo, la primera unidad ha estado en producción durante 3 segundos. Dado que cada unidad lleva 10 segundos, la barra de "Progreso de la Unidad de Producción" muestra la producción de aproximadamente 1 / 3 completado.

A la derecha de: la barra de progreso la computadora le dice en qué está actualmente: "Produciendo la unidad 1".

En el extremo derecho de la pantalla, bajo la tabla "Ingresos de la producción", también se puede ver que la primera unidad se encuentra actualmente en producción. Una vez que la producción de esta unidad finaliza, $E 13 se añadirán a su saldo de caja.

Suponga que mientras la 1ª unidad todavía está en producción, Ud. decide que quiere producir un total de 3 unidades. Usted puede realizar un pedido de estas unidades adicionales en cualquier momento, usted no tiene que esperar a que la primera unidad se haya completado.



Aumente el "número total de unidades pedidas" de 1 a 3 haciendo clic en el botón más (+).Por favor, hágalo ahora. (*Espere unos segundos, luego encienda una flecha)*. Una vez que llegan a 3, luego seguir adelante. ESTE PARRAFO PUEDE MEJORAR

Una vez que las tres unidades se ordenan, se muestra: "Correcto”.  Tenga en cuenta que tres unidades han sido “ordenadas”, y la segunda y tercera unidad están "planificadas “.

Después de que la producción de una unidad se haya completado, la producción de la siguiente unidad ordenada comenzará de forma automática. En el ejemplo siguiente, a la derecha de la barra "Progreso de la Producción de la Unidad", se puede ver que Ud. está ahora "Produciendo la unidad 2".  Puesto que usted tiene un total de 3 unidades pedidas, una vez que la 2ª unidad se haya completado, la producción de la unidad 3 se iniciará automáticamente.



También puede ver el estado de la producción de cada unidad mirando debajo de la tabla “ganancias por producción”. En este ejemplo, se observa que:  
• La 1ª unidad ya está "producida",  
• La 2ª unidad está "en producción",  
• La 3ª unidad está "planificada".

No hay nada al lado de las unidades 4, 5 y 6, ya que sólo hay tres unidades pedidas.

Si una unidad ya se ha producido, o si una unidad se encuentra actualmente en producción, no se puede cancelar su producción. Sin embargo, usted puede cancelar los pedidos de las unidades que aún se muestran como "planeadas".  
En el siguiente ejemplo, la unidad tercera está planeada. Digamos que usted decide que sólo quiere producir 2 unidades, en vez de 3. Dado que la producción de la tercera unidad aún no ha comenzado, usted puede cancelar la orden haciendo clic en el signo menos (-), cambiando el "Total de Unidades ordenadas" a 2.

Haga eso ahora. Haga clic en el signo menos (-) y cambie el Número Total de Unidades Pedidas a 2.<de unospocos segundos, luego encienda la flecha>



**Resumen de la producción**

Hemos pasado por todo lo que necesita saber acerca de cómo se puede producir unidades del bien. **Para resumir:**

• La tabla "Ganancias por producción" le dice a Ud. cuánto va a ganar por cada unidad que produzca.

• La producción de cada unidad lleva una determinada cantidad de tiempo.  
• Sólo se puede producir una unidad a la vez.  
• Para iniciar la producción de una unidad, debe haber tiempo suficiente en el Contador de Tiempo de Producción para COMPLETAR la producción de la unidad.  
• Las ganancias por producción se agregan automáticamente a su saldo en efectivo tan pronto como la producción de esta unidad esté completa.  
• El Contador de Tiempo de Producción indica cuánto tiempo queda para que usted pueda producir más unidades.  
• La última fila de la tabla "Ganancias por producción" indica el número máximo de unidades que Ud. es capaz de producir.  
• Para iniciar la producción o para hacer un pedido de unidades adicionales, haga clic en el botón con el signo más (+). Si la producción está inactiva, entonces la producción se iniciará de inmediato.  
• Puede cancelar las unidades que se han pedido si la producción de esas unidades no ha comenzado aún. Para ello, haga clic en el botón con el signo menos (-).  
• Bajo la tabla "Ganancias por producción", Ud. puede ver el estado de la producción de cada unidad (producida, en producción, o planificada).

Recuerde que con el fin de evitar la posibilidad de una sanción económica multa, Ud. necesita un permiso para cada unidad que Ud. produce. Al comienzo de cada período, se le dará algunos permisos y un saldo de caja inicial. Esto se puede ver en la sección "Mi Saldo" de la pantalla: TIENE SENTIDO EL SALDO INICIAL? SOLO PARA EVITAR QUIEBRA, PERO LOS SUJETOS PODRIAN ENTENDER QUE ES PARA COMPRAR PERMISOS? LES DECIMOS EN ALGUNA PARTE QUE NO PUEDEN COMPRAR PERMISOS?



En este ejemplo HIPOTÉTICO, Ud. inicia la ronda con$E22 en efectivo y 3 permisos.  Si la producción no ha comenzado aún, las "unidades producidas o en producción" serán cero.  Las tres cajas en la sección “Mis Balances” se actualizará durante todo el período en función de lo que usted elige hacer.

Después de que el período ha terminado, se procederá a la etapa de auditoría.  
El monitor de la computadora siempre sabe cuántos permisos usted posee, pero no sabe cuántas unidades usted produjo produce, a menos que lo auditen o inspeccionen.

**Existe la posibilidad O PROBABILIDAD de XX% que va a ser auditado.**

Si usted es auditado, se comparará el número de unidades que ha producido con el número de permisos que usted posee. Para evitar una multa, se necesita un permiso por cada unidad que produce.

ay dos posibles resultados de la auditoría:

1. Si usted produce más unidades que el número de permisos que posee, entonces se le cobrará una multa por el déficit de permisos. Esta penalización se describe en breve.

2. Si el número de permisos que usted posee es mayor o igual al número de unidades que produce, entonces usted tiene un permiso por cada unidad producida y no se le aplicará una sanción/multa.

**Hay un ZZ% de probabilidad (1-XX) que no se auditarán.**

Si no está auditado, no se le aplicará ninguna sanción, independientemente del número de permisos que posea o del número de unidades que produce.  
  
Al final del período, si se producen más unidades que el número  
de los permisos que usted posee tiene un déficit de permisos. El déficit de Permiso será sancionado, si es auditado, de acuerdo a una Tabla de multas/sanciones. que muestra la multa que se le cobrará por cada unidad de déficit, si se auditan.

Digamos que produce 5 unidades, pero sólo posee 2 permisos. Su déficit de permisos es de 3 unidades.  Si lo auditan, se le multará en $E 5 por la primera unidad de déficit, $E 5 por el déficit de la segunda unidad de permiso, y $E 7 para el déficit de la tercera unidad de permisos.

or lo tanto, la sanción total de un déficit de tres unidades de permisos es de $ 17 (= $ 5 + $ 5 + $ 7).  
Observe que las líneas 1, 2 y 3 se resaltan para mostrar el déficit de permisos y la multa potencial que se enfrenta, dada las unidades que ya se han producido o tienen en la producción. REVISAR ESTA REDACCION/CONSISTENCIA CON LA TABLA QUE SE INSERTARA

DEBE IR IMAGEN CON LA TABLA DE MULTAS AQUI

**Si no es auditado, no tendrá una multa por déficit de permisos.**  
Después de la etapa de auditoría se haya completado, usted recibirá un resumen de sus ingresos para el período. Un ejemplo de la contabilidad se muestra a la derecha:

<<insertar Aquí> IMAGEN>

Antes de continuar, vamos a hacerle algunas preguntas para asegurarse de que entiende las instrucciones.

1) ¿Es necesario poseer un permiso con el fin de producir una unidad?

(No, no es necesario poseer un permiso para producir una unidad. Sin embargo, al final del período, si es que es auditado y no posee un permiso por cada unidad producida, incurrirá en una multa)

2) En este ejemplo, el mayor número de unidades que puede producir en la cantidad de tiempo disponible se muestra en el temporizador de la producción.

(9. Tomará 90 segundos o 1 minuto y 30 segundos para  
producir 9 unidades. Después de las 9 unidades que se producen, habrá 2 segundos para el final.  SOLO DOS SEGUNDOS O 30 SEGUNDOS? Como no hay iempo suficiente para completar la producción, no será capaz de empezar a producir la unidad 10.)

3) ¿Se puede detener el proceso de producción de una unidad que está en producción?

(No, una vez que la producción se ha comenzado no se puede detener. Sin embargo, usted puede cancelar los pedidos de las unidades que se planean, pero cuya producción no se ha iniciado.)

4) Observe la tabla de abajo. ¿Cuánto va a ganar para la tercera unidad producida?

Si usted produce la tercera unidad, usted ganará un adicional de $E 9. ¿Cuánto va a ganar, en total, para la producción de 3 unidades?  Si usted produce 3 unidades, ganará un total de $E 33.  
  
5) Considere la siguiente tabla. Decir: al final del período se producen 8 unidades y el propietario de 3 permisos. Si usted está auditado, ¿cómo va a ser multados en total?

($ 32. Usted tiene un déficit de permisos igual a 5. La multa total se puede encontrar mediante la suma de las sanciones por cada unidad deficitaria de permisos. En este ejemplo, la multa alcanza a un total de $E 32 = $E 5 + $E 5 + $E 7 + $E 7 + $E 8)  
  
RESUMEN DEL EXPERIMENTO

Hemos revisado todos los componentes del experimento. El propósito del experimento es darle la oportunidad de ganar tanto dinero como sea posible. Usted puede ganar dinero por unidades de producción de un bien. Usted puede producir tantas unidades como sea que desee, independientemente del número de permisos que posee, pero podría enfrentar una multa si usted no posee un permiso por cada unidad que usted produce.

**Elementos destacados con relación a la producción:**

• Sus ingresos de la mesa de la producción le dice cuántas unidades puede producir y cómo cantidad que se obtiene de cada unidad que usted produce. Usted puede ganar una cantidad diferente de dinero por cada unidad producida. ESTE PARRAFO PUEDE MEJORAR

• La producción de cada unidad tiene una cantidad determinada de tiempo (10 segundos en el ejemplo discutido previamente).

• Sólo se puede producir una unidad a la vez.

• Para iniciar la producción o para hacer un pedido de unidades adicionales, haga clic en el botón del signo más (+). Si la producción está en reposo, entonces la producción se iniciará de inmediato.

• Puede cancelar las unidades que se han pedido si la producción no ha comenzado aún. Para ello, haga clic en el botón del signo menos (-).

• Los ingresos de las unidades producidas se agregan automáticamente a su saldo en efectivo cuando la producción se ha completado.

**Elementos destacados con relación a auditoría y multas**

• El monitor de la computadora siempre sabe cuántos permisos posee y cuál es su saldo en efectivo.

La computadora no sabe la cantidad de unidades que realmente produce a menos que usted sea auditado.

• Hay una posibilidad PROBABILIDAD XX% que va a ser auditada, y (1-XX)% de probabilidad de que no se auditado.

• Si usted es auditado, el monitor del ordenador comprobará la cantidad de unidades que realmente ha producido en el periodo.  Si el número de unidades que ha producido es superior al número de permisos que posee,  
usted recibirá una sanción económica. La tabla de Déficit permiso indica las sanciones que van a enfrentar por cada unidad de déficit de permisos.