INSTRUCCIONES GENERALES

Usted está a punto de participar en un experimento de toma de decisiones. Al final de la sesión se le pagará en efectivo por su participación en este experimento. Los distintos participantes pueden ganar montos de dinero diferentes. Lo que usted gane dependerá de sus decisiones, así como de las decisiones de los otros participantes.

En este experimento Ud. va a participar en un mercado a través de los terminales de computadora en la que Ud. y los demás participantes están sentados. La interacción (proceso de “negociación” para compra y venta) entre los participantes se llevará a cabo principalmente a través de estos equipos. Es importante que usted no hable o se comunique de alguna otra manera con otros participantes en este experimento. Si usted desobedece las normas, vamos a tener que pedirle que abandone el experimento.

Vamos a comenzar con una instrucción detallada del experimento. Durante el período de instrucción, se le dará una descripción completa del experimento y se le mostrará cómo utilizar el software.

Si usted tiene alguna pregunta mientras procedemos a revisar en detalle las instrucciones, por favor, levante la mano. Si surge alguna dificultad después de que el experimento ha comenzado, levante la mano y un asistente vendrá y lo ayudará.

Comenzaremos con una breve descripción de las instrucciones, y luego les daré más detalles sobre cómo ingresar sus decisiones en la computadora.

En el experimento de hoy, usted es uno de ocho participantes. Este es un experimento en el que Usted puede producir unidades de un bien ficticio. Por cada unidad que usted elija producir, usted ganará una determinada cantidad de dinero en efectivo. Usted puede producir tantas unidades como desee. Pero necesita tener un permiso por cada unidad del bien que usted produzca. De lo contrario, si no tiene un permiso por cada unidad que usted produce, podría enfrentar una multa.

El experimento se divide en una serie de periodos de cinco minutos. Al comienzo de cada período, usted recibirá una cantidad inicial de permisos y un saldo inicial de dinero en efectivo. Durante el período usted tendrá la oportunidad de (1) producir unidades de la mercancía ficticia, y (2) comprar o vender permisos en un mercado de permisos.

En cada uno de los períodos, usted puede ganar dinero de dos maneras:

1. Produciendo unidades del bien ficticio. Por cada unidad que usted produce, usted ganará una determinada cantidad de dinero que se añadirá a su saldo en efectivo.
2. Vendiendo permisos en el mercado de permisos. El precio de venta que reciba por cada uno de los permisos que Usted venda será añadido a su saldo de caja.

Se restará dinero de su saldo en efectivo si:

1. Usted elige comprar permisos adicionales. El precio de compra que usted pague por cada uno de los permisos que compre se deducirá de su saldo en efectivo.
2. Usted es auditado y se descubre que el número total de unidades que produce es superior al número de permisos que usted posee. Se le informará oportunamente de la posibilidad de una auditoría. Por ejemplo, la probabilidad de que usted sea auditado al final del período podría ser de 35%, en cuyo caso la probabilidad de que usted no sea auditado sería de 65%.

En resumen, el total de sus ganancias para cada uno de los períodos se calculará de la siguiente manera:

 Su saldo inicial de caja

+ Las ganancias de la producción del bien

+ El precio de venta de cada uno de los permisos que usted vende en el mercado de permisos

- El precio de compra de cada uno de los permisos que usted compra en el mercado de permisos

- Las multas por un déficit de permisos (sólo si es auditado y si produce más de los permisos que tiene)

-------------------------------------------------------------------------

= Ingresos totales para el período

Al final del experimento, sumaremos sus ingresos totales de cada período y le pagaremos en efectivo en función de estos ingresos.

Es decir, en este experimento, usted ganará "pesos experimentales", denotados $E. Por cada <*inserción de tipo de cambio aquí>* pesos experimentales que gana, se le pagará $1 uruguayo al final del experimento.

Echemos un vistazo ahora a cómo ingresar sus decisiones en el computador.

Durante cada período, usted tendrá la oportunidad de producir unidades de una mercancía ficticia. Cada unidad que Ud. produzca generará ganancias en efectivo automáticamente. Usted puede pensar en esto como una "venta" de las unidades que produce al investigador. Esta "venta" se llevará a cabo automáticamente tan pronto como la producción de cada unidad se haya completado. Nos referiremos a estos ingresos en efectivo como "ingresos de la producción."


A la derecha Ud. puede ver un ejemplo puramente HIPOTÉTICO de sus
"ganancias de la producción." En este ejemplo, usted puede producir hasta 6 unidades. Esto se puede ver observando la parte inferior de la tabla dándose cuenta que el último valor que aparece es la sexta unidad producida.

Digamos que usted decide producir un total de 3 unidades. Usted recibirá$E13 por la primera unidad producida, más $E11 por la segunda unidad, más $E9 por la tercera unidad. Los ingresos totales por la producción las 3 unidades se $E33 (= 13+11+9).

Si usted decide producir una cuarta unidad, recibirá $E 7 adicionales, y un total de $E 40 por las cuatro unidades.

Observe que puede recibir una cantidad diferente de dinero por cada
unidad producida.

Recuerde que estos valores son HIPOTÉTICOS y pueden no parecerse en nada a los valores que Ud. verá durante el experimento.

Estos valores de las “ganancias de la producción” pueden ser diferentes para cada persona en el experimento, así que no asuma que todo el mundo tiene los mismos valores que usted.



Digamos que Ud. ya ha producido 4 unidades. ¿Cuánto dinero adicional gana usted si usted elige producir una quinta unidad?
<respuesta=$5>
*Si respuesta correcta...*Correcto. Usted recibiría $E 5 adicionales si produce una quinta unidad. (Apuntar con la flecha a los $ 5 en la tabla).

*Si respuesta incorrecta…*Incorrecto. Usted recibiría un adicional de $E 5 si produjera una quinta unidad, como indica la flecha. Por favor, introduzca 5 pesos ahora.
(Apunte la flecha a los $ 5 en la tabla).

Ahora que le hemos mostrado cómo calcular la cantidad de dinero que Ud. obtiene de la producción, vamos a ver cómo se pueden producir estas unidades mediante un ejemplo HIPOTÉTICO.

En la pantalla de su computador, Ud. verá una sección llamada "Producción". Use esta sección para gestionar la producción de la mercancía.



Sólo se puede producir una unidad a la vez. En este ejemplo HIPOTÉTICO, producir cada unidad lleva 10 segundos. Ud. puede ver esto en dos lugares, que se muestran arriba mediante las flechas amarillas.

En este ejemplo, ¿cuál el número total de segundos que se tarda en producir 3 unidades?<respuesta=30 segundos>

*Si respuesta es correcta...*Correcto. Se necesitan 10 segundos para producir cada unidad, por lo que tomará 30 segundos la producción de 3 unidades. Es necesario que haya suficiente tiempo en el temporizador de la producción (“production timer”, reloj que aparece arriba a la izquierda en el dibujo arriba) para que pueda completar la producción de estas unidades.

*Si respuesta no es correcta...*Incorrecto. Se necesitan 10 segundos para producir cada unidad, por lo que la producción de 3 unidades tomará 30 segundos. Por favor, introduzca 30 segundos ahora.

Ahora, el temporizador de la producción muestra que resta 1:32 de tiempo de producción, por lo que hay tiempo suficiente para completar la producción de 3 unidades.

Cuando el período se inicia, usted tendrá tiempo suficiente para producir el máximo número de unidades, pero asegúrese de mantener un ojo en este reloj. El tiempo de producción se acabará eventualmente y Ud. no será
ya capaz de producir unidades.



Si hay 28 segundos restantes en el contador de tiempo de producción, ¿cuántas unidades adicionales será usted capaz de producir? <respuesta=2> Con 28 segundos, usted tendrá tiempo para completar la producción
de 2 unidades. Puesto que no hay tiempo suficiente para completar la producción de la tercera unidad, la computadora no le permitirá aumentar su pedido por más de 2 unidades.

Cuando comienza el período, la producción está "inactiva" (“idle”) y el número total de unidades pedidas para ser producidas es igual a cero. Esto se muestra por las flechas rojas.

Para comenzar la producción, haga clic en el botón con el signo más (+), mostrado por la flecha amarilla. El “Número Total de unidades pedidas" (“Total # de units ordered”) se incrementará en uno cada vez que Ud. haga clic en el botón más (+) y la producción se iniciará de inmediato.



Ahora, haga clic en el botón más (+) una vez para iniciar la producción de la primera unidad.*(Darles unos cuantos segundos, luego encender una advertencia con una flecha apuntando a la +)*.

*Luego de que hagan clic en el botón (+)…*



Tenga en cuenta que el número total de unidades se incrementa a uno y la barra bajo “Progreso de la Unidad de Producción "(*“Unit Production Progress”*) empieza a moverse. (*Sólo mostrar una barra estática alrededor de 1 / 3 del camino*. *Asegúrese de que el temporizador es consistente y muestra tres segundos usados*). (Nota, en las instrucciones reales, la barra de la producción no ha avanzado. Se muestra tal como es arriba).

En este ejemplo, la primera unidad ha estado en producción durante 3 segundos. Dado que cada unidad lleva 10 segundos, la barra de "Progreso de la Unidad de Producción" muestra la producción de aproximadamente 1 / 3 completado.

A la derecha de la barra de progreso la computadora le dice a que usted está actualmente "Produciendo la unidad 1".

En el extremo derecho de la pantalla, bajo la tabla "Ingresos de la producción", también se puede ver que la primera unidad se encuentra actualmente en producción. Una vez que la producción de esta unidad finaliza, $E 13 se añadirán a su saldo de caja.

Suponga que mientras la 1ª unidad todavía está en producción, Ud. decide que quiere producir un total de 3 unidades. Usted puede realizar un pedido de estas unidades adicionales en cualquier momento, usted no tiene que esperar a que la primera unidad se haya completado.



Aumente el "número total de unidades pedidas" de 1 a 3 haciendo clic en el botón más (+). Por favor, hágalo ahora. (*Espere unos segundos, luego encienda una flecha)*. Una vez que llegan a 3, luego seguir adelante...

Una vez que las tres unidades se ordenan, se muestra: "Correcto. Tenga en cuenta que tres unidades están en orden, y la segunda y tercera unidad están "planificadas “.

Después de la producción de una unidad se haya completado, la producción de la siguiente unidad ordenada comenzará de forma automática. En el ejemplo siguiente, a la derecha de la "Progreso de la Producción de la Unidad", se puede ver que Ud. está ahora "Produciendo la unidad 2".  Puesto que usted tiene un total de 3 unidades pedidas, una vez que la 2ª unidad se haya completado, la producción de la unidad 3 se iniciará automáticamente.



También puede ver el estado de la producción de cada unidad mirando debajo de la tabla “ganancias por producción”. En este ejemplo, se observa que:
• La 1ª unidad ya está "producida",
• La 2ª unidad está "en producción",
• La 3ª unidad está "planificada".

No hay nada al lado de las unidades 4, 5 y 6, ya que sólo hay tres unidades pedidas.

Si una unidad ya se ha producido, o si una unidad se encuentra actualmente en producción, no se puede cancelar su producción. Sin embargo, usted puede cancelar los pedidos de las unidades que aún se muestran como "planeadas".
En el siguiente ejemplo, la unidad tercera está prevista. Digamos que usted decide que sólo quiere producir 2 unidades, en vez de 3. Dado que la producción de la tercera unidad aún no ha comenzado, usted puede cancelar la orden haciendo clic en el signo menos (-), cambiando el "Total de Unidades ordenadas" a 2.

Haga eso ahora. Haga clic en el signo menos (-) y cambie el Número Total de Unidades Pedidas a 2.<de unospocos segundos, luegoencienda la flecha>



**Resumen de la producción**

Hemos pasado por todo lo que necesita saber acerca de cómo se puede producir unidades del bien.  Para resumir:

• La tabla "Ganancias por producción" le dice a Ud. cuánto va a ganar por cada unidad que produzca.

• La producción de cada unidad lleva una determinada cantidad de tiempo.
• Sólo se puede producir una unidad a la vez.

• Para iniciar la producción de una unidad, debe haber tiempo suficiente en el Contador de Tiempo de Producción para COMPLETAR la producción de la unidad.
• Las ganancias por producción se agregan automáticamente a su saldo en efectivo tan pronto como la producción de esta unidad esté completa.
• El Contador de Tiempo de Producción indica cuánto tiempo queda para que usted pueda producir más unidades.

• La última fila de la tabla "Ganancias por producción" indica el número máximo de unidades que Ud. es capaz de producir.

• Para iniciar la producción o para hacer un pedido de unidades adicionales, haga clic en el botón con el signo más (+). Si la producción está inactiva, entonces la producción se iniciará de inmediato.

• Puede cancelar las unidades que se han pedido si la producción de esas unidades no ha comenzado aún. Para ello, haga clic en el botón con el signo menos (-).

• Bajo la tabla "Ganancias por producción", Ud. puede ver el estado de la producción de cada unidad (producida, en producción, o planificada).

Recuerde que con el fin de evitar la posibilidad de una sanción económica, Ud. necesita un permiso para cada unidad que Ud. produce. Al comienzo de cada período, se le dará algunos permisos y unsaldo de caja inicial. Esto se puede ver en la sección "Mi Saldo" de la pantalla:



En este ejemplo HIPOTÉTICO, Ud. inicia la ronda con$E22 en efectivo y 3 permisos. Si la producción no ha comenzado aún, las "unidades producidas o en producción" serán cero. Las tres cajas en la sección “Mis Balances” se actualizará durante todo el período en función de lo que usted elige hacer.

Usted puede decidir que usted quiere vender algunos de estos permisos, o puede que quiera comprar permisos adicionales. Durante el período, además de ser capaz de producir unidades del bien, Ud. también será capaz de operar en el Mercado de Permisos.

Usted no puede vender más permisos de los que posee. En este ejemplo, a menos que compre más permisos, Ud. no puede vender más de 3 permisos.

A continuación se describe el Mercado de Permisos en el que usted puede comprar y vender permisos.

En el Mercado de Permisos, se puede hacer cuatro cosas:
1. Hacer una oferta para comprar un permiso,
2. Hacer una oferta de venta de un permiso,
3. Comprar un permiso al Precio Actual de Venta,
4. Vender un permiso Precio de Compra Actual.
Ahora vamos a mostrar cómo hacer cada una de estas.


Supongamos que después que comienza el período, usted decide que quiere vender uno de sus permisos por $ 17.

Para introducir su oferta de venta, escriba “17” en la cajajunto a "Mi precio de venta, y luego haga clic en"Vender".Por favor, hágalo ahora.

Si correcto, siga adelante. Si incorrecto, apunte a la caja de precio de venta dígales que ingresen $ 17.

Tenga en cuenta que su precio de venta de $ 17 es ahora el Precio Actual de Venta de la
totalidad del mercado. Esta información se muestra de una manera similar para todos en el experimento.

Siempre que su precio es el precio actual, el equipo señala que" Esta es su solicitud", como se muestra en este
ejemplo.



Supongamos que al ver su oferta de vender un permiso por $ 17, alguien en el mercado decide responder a su oferta ofreciendo comprar una unidad por $ 10.

(Las ofertas de compra se introducen de manera similar a la ofertas de venta. Para ello, se ingresa la cantidad al lado de "Mi Precio de Compra" y hace clic en “Ir”).

Esta oferta del comprador de pagar $ 10 se muestra ahora a todo el mercado al lado de
Precio de Compra Actual.

(Agregar Botón "Vender ahora?" Al lado de Precio de Compra Actual).

En cualquier momento, sólo la OFERTA MÁS BAJA DE VENTA y la OFERTA MÁS ALTADE COMPRA serán las activas en el mercado. Éstas son el “Precio Actual de Venta” y el “Precio Actual de Compra” que indican las flechas.

Cualquier oferta para comprar debe ser SUPERIOR al “Precio Actual de Compra”, y oferta para vender debe ser INFERIOR a la al Precio de venta actual.

Otra forma de pensar acerca de esto es
que cualquier nuevo precio ya sea para comprar o vender,
debe estar ENTRE estas cantidades. En
este ejemplo, “Mi precio de venta” o “Mi precio de compra” debe estar entre 10 y
17.

*(Agregar el botón "Vender ahora?" al lado de Precio de Compra Actual).*

Dado el Precio Actual de Venta y
el Precio Actual de Compra, cualquier oferta para COMPRAR que sea MAYOR que $ 10 se convertirá en el nuevo Precio Actual de Compra.

Cualquier nueva oferta para VENDER que sea INFERIOR a los $ 17 se convertirá en el nuevo Precio Actual de Venta.

Dependiendo del número de decimalespermitidos...
Todos los precios deben estar en cantidades enteras de pesos (sin centavos).
o ...
Los precios se pueden ingresar en pesos y centésimos.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Supongamos que usted decide que usted está dispuesto a aceptar la oferta del comprador de $ 10 por un permiso. Para vender su permiso por este precio, haga clic en el botón 'Vender Ahora'.Por favor, hágalo ahora. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Una vez que el intercambio se realice, usted recibirá unaun mensaje diciendo que "Ud. vendió un permiso por $ 10”. Estos $ 10 se añadirán a su efectivo y 1 permiso se deducirá de su balance de permisos.El historial de precios le muestra a Ud. todos los precios a los cuales se llevó a cabo una transacción en el mercado. Si usted participó de la transacción de uno de los precios, entre paréntesis, veráuna (S) si usted es el vendedor y (B) si seel comprador. En este ejemplo, le vendió un permisopor $ 10, por lo que la historia de precios muestra $ 10 (S). |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Después que se produce el intercambio, el precio de venta actualy precio de compra actual es cero y elproceso de licitación comienza de nuevo.Dado que no existen solicitudes de comercio "en la mesa 'se puede introducir cualquier precio dentro del rango permitido(Por ejemplo, no menos de $ 0.02, y nada másde $ 20,00). |

16
El temporizador de mercado te dice cuánto tiempo se
que le queda en el mercado lo permitan. Por lo general,
el mercado de licencias se mantendrá abierta abierto por un
poco tiempo después de que el temporizador de la producción se ha
terminó cerrado (ha terminado?.
17
Permiso Resumen de Mercado de Permisos
Hemos mostrado cómo el comercio en el opera/funciona el mercado de permisos. En resumen, en el mercado que de permisos usted puede hacer cuatro cosas:
1. Hacer una oferta de compra de un permiso.
a. Para ello, introduzca su precio junto a mi?? el precio de compra y haz clic en Comprar.
b. Todos los precios de compra debe ser mayor que el precio de compra actual.
2. Hacer una oferta de venta de un permiso.
a. Para ello, introduzca su precio junto a mi?? el precio de venta y haga clic en Venta.
b. Todos los precios de venta debe ser inferior al precio actual de venta
3. Comprar un permiso en el precio de venta actual.
a. Para ello, haga clic en el "Compre ahora" botón.
4. Venta de un permiso en el precio de compra actual
a. Para ello, haga clic en el "Compre Ahora" botón.
Después de cada operación se ha completado, el saldo de su permiso se actualiza automáticamente. Su dinero en efectivo
balance se actualizará automáticamente para reflejar el precio que pagó para comprar el permiso, o el precio
que recibió por la venta de la licencia. Esto se muestra en la sección Mi Saldos de la pantalla.
18
Después de que el período ha terminado, se procederá a la etapa de auditoría.
El monitor de la computadora siempre sabe cuántos permisos propios, pero no sabe cuántas
unidades que produce, a menos que se auditan.
Existe la posibilidad de XX% que va a ser auditada.
Si usted está es auditado, el equipo se compara el número de unidades que producen para el número de
permite que usted posee. Para evitar una sanción económica multa, se necesita un permiso por cada unidad que produce.
Hay dos posibles resultados de la auditoría:
1. Si usted produce más unidades que el número de permisos que posee, entonces se le cobrará un
sanción económica una multa por el déficit de permisos. Esta penalización se describe en breve.
2. Si el número de permisos que usted posee es mayor o igual al número de unidades que
produce, entonces usted tiene un permiso por cada unidad producida y no incurrirá en se le aplicará una penalización sanción.
Hay un ZZ% de probabilidad (1-XX) que no se auditarán.
Si no está auditado, no incurrirán en las sanciones se le aplicará ninguna sanción, independientemente del número de permisos que
propio o el número de unidades que produce.
19
Al final del período, si se producen más unidades que el número
de los permisos que usted posee tiene un déficit de permisos. El déficit de Permiso
Tabla de sanciones que muestra la sanción pecuniaria multa que se le cobrará por cada unidad de déficit, si se auditan.
Digamos que produce 5 unidades, pero sólo son propietarias de los permisos 2. Su permiso
déficit es de 3 unidades. Si se lo auditan, se le sancionará de $ 5 por
la unidad de primero permitir déficit, $ 5 para el déficit de la unidad segundo permiso, QUIZAS NO DEBIERAMOS USAR “DEFICIT”
y $ 7 para el déficit de la unidad permiten tercero.
Por lo tanto, la pena total de un déficit de la unidad 3 de permiso es de $ 17 (= $ 5
+ $ 5 + $ 7).
Observe que la primera, las líneas 2 y 3 se resalta para mostrar que la
permitir déficit y la pena de potencial que se enfrenta, dada la unidades que
ya se ha producido o tienen en la producción.
Si no está auditado, no tendrá un cargo déficit permiso.
20
Después de la etapa de auditoría se haya completado, usted recibirá un resumen de sus ingresos para el
período. Un ejemplo de la contabilidad se muestra a la derecha:
<<insertar Aquí> IMAGEN>
Antes de continuar, vamos a preguntarle algunas preguntas para asegurarse de que entiende la
instrucciones.
1) ¿Es necesario poseer un permiso con el fin de producir una unidad?
(No, no es necesario poseer un permiso para producir una unidad. Sin embargo, al final del período, si
que son auditados y no poseen un permiso por cada unidad producida, incurrirá en una financiera
pena.)
2) En este ejemplo, lo que es el mayor número de unidades que puede producir en la cantidad de tiempo
se muestra en el temporizador de la producción. (9. Tomará 90 segundos o 1 minuto y 30 segundos para
producir 9 unidades. Después de las 9 unidades que se producen, habrá 2 segundos para el final. Como no hay
no hay tiempo suficiente para completar la producción, no será capaz de empezar a producir una unidad de 10.)
3) ¿Se puede detener el proceso de producción de una unidad que está en producción? (No, una vez que la producción se ha
comenzado no se puede detener. Sin embargo, usted puede cancelar los pedidos de las unidades que se planean, pero tienen
la producción no se han iniciado.)
4) Observe la tabla de abajo. ¿Cuánto va a ganar para la tercera unidad producida?Si usted produce
la unidad tercera, usted ganará un adicional de $ 9.
¿Cuánto va a ganar, en total, para la producción de 3 unidades? Si usted produce 3 unidades, ganar un total de
$ 33.
21
5) Supongamos que tiene un permiso que desea vender. Como se muestra abajo, el precio de venta actual en el
mercado es de $ 40. ¿El precio de venta que elija a presentar tienen que ser más de $ 40 o menos
$ 40 para que su precio de venta sea válida?
(Lecciones por semana Todos los nuevos precios de venta deben estar por debajo del precio de venta actual, que es de $ 40 en este
ejemplo).
22
6) Considere la siguiente tabla. Decir al final del período se producen 8 unidades y el propietario de 3
permisos. Si usted está auditado, ¿cómo vamos a ser multados en total? ($ 32. Usted tiene un permiso de 5
déficit. La multa total se pueden encontrar mediante la adición de las sanciones individuales para cada permiso
déficit. En este ejemplo, la pena de un total de $ 32 = $ 5 + $ 5 + $ 7 + $ 7 + $ 8)
23
EXPERIMENTO RESUMEN
Acabamos Hemos revisado todos los componentes del experimento. El propósito del experimento es darle la oportunidad de ganar tanto dinero como sea posible. Usted puede ganar dinero por
unidades de producción de un bien y / o negociación en un mercado lo permitan.Usted puede producir tantas unidades como sea
que desee, independientemente del número de permisos que posee, pero podría enfrentar una multa si
usted no posee un permiso por cada unidad que usted produce.
Destaca la producción de
• Sus ingresos de la mesa de la producción le dice cuántas unidades puede producir y cómo
cantidad que se obtiene de cada unidad que usted produce. Usted puede ganar una cantidad diferente de
dinero por cada unidad producida.
• La producción de cada unidad tiene una cantidad determinada de tiempo (10 segundos en el ejemplo
más arriba).
• Sólo se puede producir una unidad a la vez.
• Para iniciar la producción o para hacer un pedido de unidades adicionales, haga clic en el signo más (+) botón. Si
la producción está en reposo, entonces la producción se iniciará de inmediato.
• Puede cancelar las unidades que se han pedido si la producción no ha comenzado aún. Para ello,
haga clic en el signo menos (-) el botón.
• Los ingresos de las unidades producidas se agregan automáticamente a su saldo en efectivo cuando
la producción se ha completado.
Permiso destacados del mercado
• Se le dará la oportunidad de comprar y / o vender permisos en el mercado lo permitan.
• Hay cuatro formas en que puedes participar en el mercado:
o Presentar una oferta de compra de un permiso. Usted va a comprar un permiso si alguien está de acuerdo
para vender el permiso para que el precio que usted envíe.
o Presentar una oferta de venta de un permiso. Se va a vender un permiso si alguien está de acuerdo
para comprar el permiso de usted en el precio que usted envíe.
o comprar un permiso por la aceptación de alguien más oferta de venta. Usted va a comprar un
permiso en el precio de venta actual que aparece en su pantalla.
Venta de un permiso o mediante la aceptación de alguien más oferta de compra. Se va a vender un
permiso en el precio de compra actual se muestra en la pantalla.
• Cada vez que presentó una oferta para comprar o vender un permiso, el precio que se debe presentar
entre el precio de venta actual y el precio de compra actual.
Destacados de auditoría
• El monitor de la computadora siempre sabe cuántos permisos propios y saldo en efectivo.
La computadora no sabe la cantidad de unidades que realmente produce a menos que se
auditados.
• Hay una posibilidad XX% que va a ser auditada, y (1-XX)% de probabilidad de que no se
auditados.
• Si se auditan, el monitor del ordenador comprobará la cantidad de unidades que realmente
producido. Si el número de unidades que produce es superior al número de permisos que posee,
usted recibirá una sanción económica. La tabla de Déficit permiso listas de las sanciones que
van a enfrentar.