INSTRUCCIONES GENERALES

Usted está a punto de participar en un experimento de toma de decisiones. Al final de la sesión se le pagará en efectivo por su participación. Los distintos participantes pueden ganar cantidades diferentes. Lo que usted gane dependerá de sus decisiones, así como de las decisiones de los otros participantes.

En este experimento Ud. va a participar en un mercado asistido por ordenador. Ud. participará en este mercado a través de los terminales de computadora en la que Ud. y los demás participantes están sentados. La interacción entre los participantes se llevará a cabo principalmente a través de estos equipos. Es importante que usted no hable o se comunique de alguna manera con otros participantes en este experimento. Si usted desobedece  
las normas, vamos a tener que pedirle que abandone el experimento.

Vamos a empezar con un período de instrucción detallada. Durante el período de instrucción, se le dará una descripción completa del experimento y se le mostrará cómo utilizar el software.

Si usted tiene alguna pregunta mientras se va a través de las instrucciones, por favor, levante la mano. Si surge alguna dificultad después de que el experimento ha comenzado, levante la mano y un asistente vendrá y  
lo asistirá.

Comenzaremos con una breve descripción de las instrucciones, y luego les daré más detalles sobre cómo ingresas sus decisiones en la computadora.

En el experimento de hoy, usted es uno de ocho participantes. Este es un experimento en el que Ud. puede producir unidades de un bien ficticio. Por cada unidad que usted elija producir, usted ganará una determinada cantidad de dinero en efectivo. Usted puede producir tantas unidades como desee. Pero necesita tener un permiso por cada unidad del bien que usted produzca. De lo contrario, si no tiene un permiso por cada unidad que usted produce, podría enfrentar una multa.

El experimento se divide en una serie de periodos de cinco minutos. Al comienzo de cada período, usted recibirá una cantidad inicial de permisos y un saldo inicial de caja. Durante el período usted tendrá la oportunidad de (1) producir unidades de la mercancía ficticia, y (2) comprar o vender permisos en un mercado de permisos.

Durante el período, usted puede ganar dinero de dos maneras:

1. Produciendo unidades del bien ficticio. Por cada unidad que usted produce, usted ganará una determinada cantidad de dinero que se añadirá a su saldo en efectivo.
2. Vendiendo permisos en el mercado de permisos. El precio de venta que reciba por un permiso será añadido a su saldo de caja.

Se restará dinero de su saldo en efectivo si:

1. Usted elige comprar permisos adicionales. El precio de compra que usted paga se deducirá del su saldo en efectivo.
2. Usted es auditado y el número total de unidades que produce es superior al número de permisos que usted posee. Se le informará de la posibilidad de una auditoría. Por ejemplo, la probabilidad de que usted sea auditado al final del período podría ser de 35%, y la probabilidad de que usted no sea auditado podría ser de 65%.

En resumen, el total de sus ganancias para el período se calculará de la siguiente manera:

Su saldo inicial de caja

+ Las ganancias de la producción del bien

+ El precio de venta de los permisos que usted vende en el mercado de permisos

- El precio de compra de los permisos que usted compra en el mercado de permisos

- Las sanciones por un déficit de permisos (sólo si es auditado y si produce más de los permisos que tiene)

----------------------------------------------------------------------------------------

= Ingresos totales para el período

Al final del experimento, sumaremos sus ingresos totales de cada período y estos ingresos le serán pagados en efectivo.

En este experimento, usted ganará "pesos experimentales", denotados $E. Por cada <*inserción de tipo de cambio aquí>* pesos experimentales que gana, se le pagará 1 peso uruguayo al final de la experimento.

Echemos un vistazo ahora a cómo entrar en sus decisiones en el computador.

Durante cada período, Ud. tendrá la oportunidad de producir unidades de una mercancía ficticia. Cada unidad que Ud. produzca generará ganancias en efectivo automáticamente. Usted puede pensar en esto como una "venta" al experimentador de las unidades que produce. Esta "venta" se llevará a cabo  
automáticamente tan pronto como la producción de cada unidad se ha completado. Nos referiremos a estos ingresos en efectivo como "ingresos de la producción."

  
A la derecha Ud. puede ver un ejemplo puramente HIPOTÉTICO de sus   
"ganancias de la producción." En este ejemplo, usted puede elegir para producir hasta 6 unidades. Esto se puede ver observando la parte inferior de la tabla dándose cuenta que el último valor que aparece es la sexta unidad producida.

Digamos que usted decide producir un total de 3 unidades. Usted recibirá $E 13 por la primera unidad producida, más $E 11 por la segunda unidad, más $E 9 por la tercera unidad. Los ingresos totales por la producción las 3 unidades se $E 33 (= 13+11+9).

Si usted decide producir una cuarta unidad, recibirá $E 7 adicionales, y un total de $E 40 por las cuatro unidades.

Tenga en cuenta que puede recibir una cantidad diferente de dinero por cada  
unidad producida.

Recuerde que estos valores son HIPOTÉTICOS y pueden no parecerse en nada a los valores que Ud. verá durante el experimento.

Estos valores de las “ganancias de la producción” pueden ser diferentes para cada persona en el experimento, así que no asuma que todo el mundo tiene los mismos valores que usted.



Digamos que Ud. ya ha producido 4 unidades. ¿Cuánto dinero adicional gana usted si usted elige producir una quinta unidad?  
<respuesta=$5>  
*Si respuesta correcta...* Correcto. Usted recibiría $E 5 adicionales si produce una quinta unidad. (Apuntar con la flecha a los $ 5 en la tabla).

*Si respuesta incorrecta…* Incorrecto. Usted recibiría un adicional de $E 5 si produjera una quinta unidad, como indica la flecha. Por favor, introduzca 5 pesos ahora.  
(Apunte la flecha a los $ 5 en la tabla).

Ahora que le hemos mostrado cómo calcular la cantidad de dinero que Ud. obtiene de la producción, vamos a ver cómo se pueden producir estas unidades mediante un ejemplo HIPOTÉTICO.

En la pantalla de su ordenador, Ud. verá una sección llamada "Producción". Use esta sección para gestionar la producción de la mercancía.



Sólo se puede producir una unidad a la vez. En este ejemplo HIPOTÉTICO, producir cada unidad lleva 10 segundos. Ud. puede ver esto en dos lugares, que se muestran arriba mediante las flechas amarillas.

En este ejemplo, ¿cuál el número total de segundos que se tarda en producir 3 unidades? <respuesta=30 segundos>

*Si respuesta es correcta...* Correcto. Se necesitan 10 segundos para producir cada unidad, por lo que tomará 30 segundos la producción de 3 unidades. Es necesario que haya suficiente tiempo en el temporizador de la producción (“production timer, reloj que aparece arriba a la izquierda en el dibujo arriba) para que pueda completar la producción de estas unidades.

*Si respuesta no es correcta...* Incorrecto. Se necesitan 10 segundos para producir cada unidad, por lo que la producción de 3 unidades tomará 30 segundos. Por favor, introduzca 30 segundos ahora.

Ahora, el temporizador de la producción muestra que resta 1:32 de tiempo de producción, por lo que hay tiempo suficiente para completar la producción de 3 unidades.

Cuando el período se inicia, usted tendrá tiempo suficiente para producir el máximo número de unidades, pero asegúrese de mantener un ojo en este reloj. El tiempo de producción se acabará eventualmente y Ud. no será  
ya capaz de producir unidades.



Si hay 28 segundos restantes en el contador de tiempo de producción, ¿cuántas unidades adicionales será usted capaz de producir? <respuesta=2> Con 28 segundos, usted tendrá tiempo para completar la producción  
de 2 unidades. Puesto que no hay tiempo suficiente para completar la producción de la tercera unidad, la computadora no le permitirá aumentar su pedido por más de 2 unidades.

Cuando comienza el período, la producción está "inactivo" (“idle”) y el número total de unidades pedidas para ser producidas es igual a cero. Esto se muestra por las flechas rojas.

Para comenzar la producción, haga clic en el botón con el signo más (+), mostrado por la flecha amarilla. El “Número Total de unidades pedidas" (“Total # de units ordered”) se incrementará en uno cada vez que Ud. haga clic en el botón más (+) y la producción se iniciará de inmediato.



Ahora, haga clic en el botón más (+) una vez para iniciar la producción de la primera unidad.*(Darles unos cuantos segundos, luego encender una advertencia con una flecha apuntando a la +)*.

*Luego de que hagan clic en el botón (+)…*



Tenga en cuenta que el número total de unidades se incrementa a uno y la barra bajo “Progreso de la Unidad de Producción " (*“Unit Production Progress”*) empieza a moverse. (*Sólo mostrar una barra estática alrededor de 1 / 3 del camino*. *Asegúrese de que el temporizador es consistente y muestra tres segundos usados*). (Nota, en las instrucciones reales, la barra de la producción no ha avanzado. Se muestra tal como es arriba).

En este ejemplo, la primera unidad ha estado en producción durante 3 segundos. Dado que cada unidad lleva 10 segundos, la barra de "Progreso de la Unidad de Producción" muestra la producción de aproximadamente 1 / 3 completado.

A la derecha de la barra de progreso la computadora le dice a que usted está actualmente "Produciendo la unidad 1".

En el extremo derecho de la pantalla, bajo la tabla "Ingresos de la producción", también se puede ver que la primera unidad se encuentra actualmente en producción. Una vez que la producción de esta unidad finaliza, $E 13 se añadirán a su saldo de caja.

Decir que mientras la unidad de primera todavía está en producción, se decide que se quiere producir un total de 3  
unidades. Usted puede realizar un pedido de estas unidades adicionales en cualquier momento, usted no tiene que esperar a la unidad  
la primera unidad se ha completado.  
Aumentar el "número total de unidades pedidas" de 1 a 3 haciendo clic en el botón más (+).  
Por favor, hágalo ahora. (Espere unos segundos, debe encender una flecha). Una vez que llegan a 3, luego pasar  
en ...  
7  
Una vez que las tres unidades se ordenan, se muestra: "Correcto. Tenga en cuenta que tres unidades están en orden, y la segunda  
y las unidades de tercera son "planeado". "  
Después de la producción de una unidad se haya completado, la producción de la siguiente unidad ordenada de forma automática  
comenzar. En el ejemplo siguiente, a la derecha de la "Unidad de Producción de Progreso" se puede ver que  
Ahora "La producción de la unidad 2". Puesto que usted tiene un total de 3 unidades pedidas, una vez que la unidad es segundo  
completado, la producción de la unidad 3 se iniciará automáticamente.  
También puede ver el estado de la producción de cada unidad por mirar debajo de las ganancias "de  
producción "de mesa. En este ejemplo, se observa que:  
• La unidad de primera ya está "producido",  
• La unidad de segundo está "en producción",  
• La unidad de tercera es "planeado".  
No hay nada al lado de las unidades 4, 5 y 6, ya que sólo hay tres unidades pedidas.  
8  
Si una unidad ya se ha producido, o si una unidad se encuentra actualmente en producción, no se puede cancelar  
de producción. Sin embargo, usted puede cancelar los pedidos de las unidades que aún muestran como "planeado".  
En el siguiente ejemplo, la unidad tercera está prevista. Digamos que usted decide que sólo quiere producir 2 unidades,  
en vez de 3. Dado que la producción de la unidad de tercero aún no ha comenzado, usted puede cancelar la orden de  
clic en el signo menos (-) y cambiar el signo de "Total de Unidades ordenada" a 2.  
Hacerlo ahora. Haga clic en el signo menos (-) y cambiar el número total de unidades pedidas a 2.  
<give un seconds, pocos entonces flash>  
9  
Resumen de la producción  
Nos hemos ido por encima de todo lo que necesita saber acerca de cómo se puede producir unidades del  
buena. En resumen:  
• La "Las ganancias de la producción" mesa le dice cuánto va a ganar por cada unidad que  
producir.  
• La producción de cada unidad tiene una determinada cantidad de tiempo  
• Sólo se puede producir una unidad a la vez.  
• Con el fin de iniciar la producción de una unidad, debe haber tiempo suficiente en la producción  
Contador de tiempo para completar la producción de la unidad.  
• Las ganancias de la producción se agregan automáticamente a su saldo en efectivo tan pronto como sea  
producción para que la unidad está completa.  
• El temporizador de la producción indica cuánto tiempo queda para que usted pueda producir más unidades.  
• En la última fila de la "Las ganancias de la producción" tabla indica el número máximo de  
unidades que son capaces de producir.  
• Para iniciar la producción o para hacer un pedido de unidades adicionales, haga clic en el signo más (+) botón. Si  
la producción está en reposo, entonces la producción se iniciará de inmediato.  
• Puede cancelar las unidades que se han pedido si la producción no ha comenzado aún los  
unidades. Para ello, haga clic en el signo menos (-) el botón.  
• En la sección "Las ganancias de la producción" de mesa, se puede ver el estado de la producción de cada  
unidad (producido, en la producción, o en proyecto).  
10  
Recuerde que con el fin de evitar la posibilidad de una sanción económica, se necesita un permiso para cada  
unidad que se producen. Al comienzo de cada período, se le dará algunos permisos y por primera vez un  
saldo de caja. Esto se puede ver en la sección "Mi Saldo" de la pantalla:  
En este ejemplo hipotético, se inicia la ronda de E $ 22 en efectivo y permite 3. Si  
la producción no ha comenzado aún, las "unidades de producción o en la producción" será cero. Los tres  
cajas en la sección Mis Balances se actualizará durante todo el período en función de lo que  
usted elige hacer.  
Usted puede decidir que usted quiere vender algunos de estos permisos, o puede que quiera comprar  
permisos adicionales. Durante el período, además de ser capaz de producir unidades del bien, que  
también será capaz de operar en el mercado lo permitan.  
Usted no puede vender más permisos de lo que posee. En este ejemplo, a menos que comprar más permisos, que  
No se puede vender más de tres permisos.  
A continuación se describe el mercado de licencias en las que usted puede comprar y vender permisos.  
11  
En el mercado lo permitan, se puede hacer cuatro cosas:  
1. Hacer una oferta para comprar un permiso,  
2. Hacer una oferta de venta de un permiso,  
3. Comprar un permiso de venta en el actual  
Precio,  
4. Venta de un permiso en el precio de compra actual.  
Ahora vamos a mostrar cómo hacer cada una de estas.  
12  
Supongamos que después del período comienza, usted decide que  
Quiere vender una de sus permisos de $ 17.  
Para introducir su oferta de venta, tipo 17 en el cuadro siguiente  
a "Mi precio de venta, y luego haga clic en" vender ".  
Por favor, hágalo ahora.  
Si es correcto, sigue adelante. Si el punto correcto, a la venta  
precio de la caja y decirles que para entrar en $ 17.  
Tenga en cuenta que su precio de venta es de $ 17  
ahora el precio de venta actual de la  
totalidad del mercado. Esta información es  
muestra de una manera similar para  
todo el mundo en el experimento.  
Siempre que su precio es el actual  
precio, el equipo señala que  
"Esta es su solicitud", como se muestra en este  
ejemplo.  
13  
Supongamos que al ver a su oferta de  
vender un permiso de $ 17, otro en  
el mercado decide responder a sus  
oferta por parte de la opción de comprar una unidad por $ 10.  
(Ofertas de compra se introducen similar a la  
ofertas de venta. Para ello, se  
ingresar la cantidad al lado de "mi compra  
precio "y haga clic en Ir.).  
Esta oferta del comprador a pagar $ 10 ahora  
muestra a todo el mercado al lado de  
Precio de compra actual.  
(Agregar "Vender ahora?" Al lado  
Precio de compra actual).  
En cualquier momento, sólo el  
Oferta más baja para la venta y la  
Oferta más alta para comprar será de pie  
en el mercado. Estas son las actuales  
Precio de venta y el precio de compra actual,  
indican las flechas.  
Cualquier oferta para comprar debe ser superior a  
El precio de compra actual, y ofrecer cualquier  
la venta debe ser inferior a la  
Precio de venta actual.  
Otra forma de pensar acerca de esto es  
que cualquier nuevo precio ya sea para comprar o vender,  
debe ser entre estas cantidades. En  
este ejemplo, Mis ventas Mis precio o  
Precio de compra debe estar entre 10 y  
17.  
(Agregar "Vender ahora?" Al lado  
Precio de compra actual).  
14  
Dado el precio actual de venta y  
Precio de compra actual muestra, cualquier oferta  
para comprar que sea mayor que $ 10  
convertido en el nuevo precio Comprar actual.  
Cualquier nueva oferta para vender que es  
Inferior a los $ 17 se convertirá en el nuevo  
Precio de venta actual.  
Dependiendo del número de decimales  
permite ...  
Todos los precios deben estar en dólares enteros  
cantidades (sin centavos).  
o ...  
Los precios se pueden introducir en dólares y  
centavos de dólar.  
Supongamos que usted decide que usted está dispuesto  
a aceptar la oferta del comprador de $ 10 por  
un permiso. Poner a la venta de permisos para este  
precios, haga clic en el 'Vender Ahora'.  
Por favor, hágalo ahora.  
15  
Una vez que el comercio sigue adelante, usted recibirá una  
mensaje diciendo que "Se vende un permiso de  
por $ 10. "Estos $ 10 se añadió a su efectivo  
permitir el equilibrio, y 1 se deducirá de  
su permiso de equilibrio.  
El historial de precios que muestra todos los comerciales  
precio en el mercado. Si usted fuera el operador de  
uno de los precios, entre paréntesis, verá  
una (S) si usted es el vendedor y (B) si se  
el comprador. En este ejemplo, le vendió un permiso  
por $ 10, por lo que la historia muestra el precio de $ 10 (S).  
Después de un intercambio se produce, el precio de venta actual  
y precio de compra actual es cero y el  
proceso de licitación comienza de nuevo.  
Dado que no existen solicitudes de comercio "en la mesa '  
se puede introducir cualquier precio dentro del rango permitido  
(Por ejemplo, no menos de $ 0.02, y nada más  
de $ 20,00).  
16  
El temporizador de mercado te dice cuánto tiempo se  
que queda en el mercado lo permitan. Por lo general,  
el mercado de licencias se mantendrá abierta por un  
poco tiempo después de que el temporizador de la producción se ha  
terminó.  
17  
Permiso Resumen de Mercado  
Hemos mostrado cómo el comercio en el mercado. En resumen, en el mercado que usted puede hacer  
cuatro cosas:  
1. Hacer una oferta de compra de un permiso.  
a. Para ello, introduzca su precio junto a mi el precio de compra y haz clic en Comprar.  
b. Todos los precios de compra debe ser mayor que el precio de compra actual.  
2. Hacer una oferta de venta de un permiso.  
a. Para ello, introduzca su precio junto a mi el precio de venta y haga clic en Venta.  
b. Todos los precios de venta debe ser inferior al precio actual de venta  
3. Comprar un permiso en el precio de venta actual.  
a. Para ello, haga clic en el "Compre ahora" botón.  
4. Venta de un permiso en el precio de compra actual  
a. Para ello, haga clic en el "Compre Ahora" botón.  
Después de cada operación se ha completado, el saldo de su permiso se actualiza automáticamente. Su dinero en efectivo  
balance se actualizará automáticamente para reflejar el precio que pagó para comprar el permiso, o el precio  
que recibió por la venta de la licencia. Esto se muestra en la sección Mi Saldos de la pantalla.  
18  
Después de que el período ha terminado, se procederá a la etapa de auditoría.  
El monitor de la computadora siempre sabe cuántos permisos propios, pero no sabe cuántas  
unidades que produce, a menos que se auditan.  
Existe la posibilidad de XX% que va a ser auditada.  
Si usted está auditado, el equipo se compara el número de unidades que producen para el número de  
permite que usted posee. Para evitar una sanción económica, se necesita un permiso por cada unidad que produce.  
Hay dos posibles resultados de la auditoría:  
1. Si usted produce más unidades que el número de permisos que posee, entonces se le cobrará un  
sanción económica por el déficit de permisos. Esta penalización se describe en breve.  
2. Si el número de permisos que usted posee es mayor o igual al número de unidades que  
produce, entonces usted tiene un permiso por cada unidad producida y no incurrirá en una penalización.  
Hay un% de probabilidad (1-XX) que no se auditarán.  
Si no está auditado, no incurrirán en las sanciones, independientemente del número de permisos que  
propio o el número de unidades que produce.  
19  
Al final del período, si se producen más unidades que el número  
de los permisos que usted posee tiene un déficit de permisos. El déficit de Permiso  
Tabla de sanciones que muestra la sanción pecuniaria se le cobrará por cada  
unidad de déficit, si se auditan.  
Digamos que produce 5 unidades, pero sólo son propietarias de los permisos 2. Su permiso  
déficit es de 3 unidades. Si se auditan, se le sancionará de $ 5 por  
la unidad de primero permitir déficit, $ 5 para el déficit de la unidad segundo permiso,  
y $ 7 para el déficit de la unidad permiten tercero.  
Por lo tanto, la pena total de un déficit de la unidad 3 de permiso es de $ 17 (= $ 5  
+ $ 5 + $ 7).  
Observe que la primera, las líneas 2 y 3 se resalta para mostrar que la  
permitir déficit y la pena de potencial que se enfrenta, dada la unidades que  
ya se ha producido o tienen en la producción.  
Si no está auditado, no tendrá un cargo déficit permiso.  
20  
Después de la etapa de auditoría se haya completado, usted recibirá un resumen de sus ingresos para el  
período. Un ejemplo de la contabilidad se muestra a la derecha:  
<<insertar Aquí> IMAGEN>  
Antes de continuar, vamos a preguntarle algunas preguntas para asegurarse de que entiende la  
instrucciones.  
1) ¿Es necesario poseer un permiso con el fin de producir una unidad?  
(No, no es necesario poseer un permiso para producir una unidad. Sin embargo, al final del período, si  
que son auditados y no poseen un permiso por cada unidad producida, incurrirá en una financiera  
pena.)  
2) En este ejemplo, lo que es el mayor número de unidades que puede producir en la cantidad de tiempo  
se muestra en el temporizador de la producción. (9. Tomará 90 segundos o 1 minuto y 30 segundos para  
producir 9 unidades. Después de las 9 unidades que se producen, habrá 2 segundos para el final. Como no hay  
no hay tiempo suficiente para completar la producción, no será capaz de empezar a producir una unidad de 10.)  
3) ¿Se puede detener el proceso de producción de una unidad que está en producción? (No, una vez que la producción se ha  
comenzado no se puede detener. Sin embargo, usted puede cancelar los pedidos de las unidades que se planean, pero tienen  
la producción no se han iniciado.)  
4) Observe la tabla de abajo. ¿Cuánto va a ganar para la tercera unidad producida?Si usted produce  
la unidad tercera, usted ganará un adicional de $ 9.  
¿Cuánto va a ganar, en total, para la producción de 3 unidades? Si usted produce 3 unidades, ganar un total de  
$ 33.  
21  
5) Supongamos que tiene un permiso que desea vender. Como se muestra abajo, el precio de venta actual en el  
mercado es de $ 40. ¿El precio de venta que elija a presentar tienen que ser más de $ 40 o menos  
$ 40 para que su precio de venta sea válida?  
(Lecciones por semana Todos los nuevos precios de venta deben estar por debajo del precio de venta actual, que es de $ 40 en este  
ejemplo).  
22  
6) Considere la siguiente tabla. Decir al final del período se producen 8 unidades y el propietario de 3  
permisos. Si usted está auditado, ¿cómo vamos a ser multados en total? ($ 32. Usted tiene un permiso de 5  
déficit. La multa total se pueden encontrar mediante la adición de las sanciones individuales para cada permiso  
déficit. En este ejemplo, la pena de un total de $ 32 = $ 5 + $ 5 + $ 7 + $ 7 + $ 8)  
23  
EXPERIMENTO RESUMEN  
Acabamos revisado todos los componentes del experimento. El propósito del experimento  
es darle la oportunidad de ganar tanto dinero como sea posible. Usted puede ganar dinero por  
unidades de producción de un bien y / o negociación en un mercado lo permitan.Usted puede producir tantas unidades como sea  
que desee, independientemente del número de permisos que posee, pero podría enfrentar una multa si  
usted no posee un permiso por cada unidad que usted produce.  
Destaca la producción de  
• Sus ingresos de la mesa de la producción le dice cuántas unidades puede producir y cómo  
cantidad que se obtiene de cada unidad que usted produce. Usted puede ganar una cantidad diferente de  
dinero por cada unidad producida.  
• La producción de cada unidad tiene una cantidad determinada de tiempo (10 segundos en el ejemplo  
más arriba).  
• Sólo se puede producir una unidad a la vez.  
• Para iniciar la producción o para hacer un pedido de unidades adicionales, haga clic en el signo más (+) botón. Si  
la producción está en reposo, entonces la producción se iniciará de inmediato.  
• Puede cancelar las unidades que se han pedido si la producción no ha comenzado aún. Para ello,  
haga clic en el signo menos (-) el botón.  
• Los ingresos de las unidades producidas se agregan automáticamente a su saldo en efectivo cuando  
la producción se ha completado.  
Permiso destacados del mercado  
• Se le dará la oportunidad de comprar y / o vender permisos en el mercado lo permitan.  
• Hay cuatro formas en que puedes participar en el mercado:  
o Presentar una oferta de compra de un permiso. Usted va a comprar un permiso si alguien está de acuerdo  
para vender el permiso para que el precio que usted envíe.  
o Presentar una oferta de venta de un permiso. Se va a vender un permiso si alguien está de acuerdo  
para comprar el permiso de usted en el precio que usted envíe.  
o comprar un permiso por la aceptación de alguien más oferta de venta. Usted va a comprar un  
permiso en el precio de venta actual que aparece en su pantalla.  
Venta de un permiso o mediante la aceptación de alguien más oferta de compra. Se va a vender un  
permiso en el precio de compra actual se muestra en la pantalla.  
• Cada vez que presentó una oferta para comprar o vender un permiso, el precio que se debe presentar  
entre el precio de venta actual y el precio de compra actual.  
Destacados de auditoría  
• El monitor de la computadora siempre sabe cuántos permisos propios y saldo en efectivo.  
La computadora no sabe la cantidad de unidades que realmente produce a menos que se  
auditados.  
• Hay una posibilidad XX% que va a ser auditada, y (1-XX)% de probabilidad de que no se  
auditados.  
• Si se auditan, el monitor del ordenador comprobará la cantidad de unidades que realmente  
producido. Si el número de unidades que produce es superior al número de permisos que posee,  
usted recibirá una sanción económica. La tabla de Déficit permiso listas de las sanciones que  
van a enfrentar.