

ECONOMÍA MATEMÁTICA II

INTRODUCCIÓN Y FUNDAMENTACIÓN

El curso se centra en el estudio de la elección individual, de las preferencias que pueden generarla, y de su representación en contextos con y sin incertidumbre. El curso también cubre ciertos fundamentos de la teoría de juegos y del equilibrio general.

OBJETIVOS

Se pretende que el estudiante:

- a) Logre hacer demostraciones sencillas.
- b) Logre razonar en forma abstracta.
- c) Aprenda a resolver problemas básicos de economía matemática.

CONTENIDOS

- I) Elección**
Axioma débil de la preferencia revelada.

- II) Preferencias, utilidad y utilidad esperada**
Preferencias sobre distribuciones de probabilidad; axioma de independencia. Representación de preferencias sobre loterías, Teorema de von Neumann y Morgenstern. Medidas de aversión al riesgo. Aplicaciones.

- III) Equilibrio General.**
Definición de asignaciones; propiedades y Pareto Optimalidad. Definición de un equilibrio competitivo. Existencia del equilibrio. Primer Teorema del Bienestar.

- IV) Juegos.**
Definición de un juego. Equilibrio de Nash. Existencia del equilibrio.

SUGERENCIAS METODOLÓGICAS

Se alternan las clases magistrales, en las que se presentan los temas en forma expositiva, con instancias de resolución de problemas en las cuales se promueve la participación del estudiante.

EVALUACIÓN

La nota del curso es la nota del (único) parcial, que será con material a la vista, y consistirá en la solución de problemas similares a los vistos en clase. El parcial es el 22 de septiembre.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA OBLIGATORIA

Mas Colell-Whinston y Green, *Microeconomic Theory*.

BIBLIOGRAFÍA AMPLIATORIA O ESPECÍFICA POR TEMA

“Nash and Walras via Brouwer,” mimeo, John Geanakoplos.
Notas de clase.